

平成30年度 石巻地区中学校春季サッカー大会実施要項(抜粋)

- 1 主 催 石巻サッカー協会
- 2 後 援 石巻地区中学校体育連盟
- 3 期 日 1日目 平成30年 4月28日(土) 予選リーグ (10試合), 開会式
2日目 平成30年 5月 5日(土) 決勝トーナメント①(6試合)
3日目 平成30年 5月 6日(日) 決勝トーナメント②(2試合) 閉会式
- 4 会 場 石巻市総合運動公園 フットボール場 ※5月5日、6日
ふれあいグラウンド ※4月28日, 5月5日、6日
フットボールフィールド第1(人工芝) ※4月28日
- 6 審 判 員 石巻サッカー協会審判部・各チーム審判員(有資格者)
- 7 競技規則 日本サッカー協会競技規則(最新版)及び中体連サッカー競技規則部内規定による。
- 8 大会規則
 - (1) 競技方法
 - ① 対戦方式
 - ・ 1日目は出場10チームが3ブロック(a~c)に分かれて「予選リーグ」を行い、決勝トーナメントに進出する上位8チームを決定する。
 - ・ 3チームのブロック(aとb)は「総当たり戦」を行い、代表2チームを決定する。
 - ・ 4チームのブロック(c)は「リンク方式」でそれぞれ代表2チームを決定する。
 - ・ 各ブロック代表6チーム以外のチームより、得失点差(総得点-総失点)により2チームを選出する。
 - ・ 2日目, 3日目は予選リーグを勝ち抜いた代表8チームによる「決勝トーナメント戦」を行い、優勝以下第3位までを決定する。
 - ② 試合時間
 - ・ 全ての試合を50分間(25分ハーフ, インターバル5分)で行う。
 - ・ 予選リーグにおいて勝敗が決しない場合は, 引き分けとする。
 - ・ 決勝トーナメントにおいて勝敗が決しない場合は, 10分間(5分ハーフ)の延長戦を行う。それでも決しない場合は, PK戦を行う。
 - ③ 予選ブロック代表の決め方
 - ・ 「勝ち点(勝ち=3, 引き分け=1, 負け=0)」によって決める。
 - ・ 勝ち点と同じ場合は「直接対決の結果」で決める。
 - ・ 直接対決が引き分けだった場合、または直接対決していない場合は、「得失点差」で決める。

- それでも決しない場合は「総得点」で決める。
- それでも決しない場合は「サドンデスPK方式」で決める。
- 3チームが同率になった場合は、「サドンデスPK方式」による「総当たり戦」を1回行う。それでも決しない場合は「抽選」とする。
- 4チームが同率になった場合は、「サドンデスPK方式」による「トーナメント戦」を行う。

④ メンバー用紙

- 各チームは競技開始20分前までに本部に「メンバー用紙」を提出すること。

⑤ 選手交替

- メンバー用紙に登録された選手7名の再交替を認める。
- 試合前にユニフォームのチェックを受けた交代要員は、交代する旨を本部に申し出ること。

⑥ 退場・警告

- 本大会において「退場」を命じられた選手は、次の1試合に出場できない。
- 本大会において2度「警告」を受けた選手は、次の1試合に出場できない。
- 決勝戦において「退場」を命じられた選手は、今大会以降、公式戦の初戦に出場できない。
- 退場については、専門部規律委員会でその後の対応を検討する。
- 所属チームの最終試合において、その大会中「2度目の警告を受けた選手」と「退場を命じられた選手」は、次の大会の所属チームの初戦1試合に出場できない。

⑦ 競技中の給水

- 水のみとする。ボトルの設置箇所は、副審の邪魔にならないタッチライン及びゴールライン沿い（ラインから1m程度離す）とする。

⑧ 飲水タイム

- 大会本部が必要と認めた場合には「飲水タイム」を設ける。

⑨ 使用球・服装など

- 日本サッカー協会検定5号ボールを使用する。（各チーム持ちより）
- ユニフォーム（シャツ・ショーツ・ストッキング：以後ユニフォームという）は原則として、日本サッカー協会ユニフォーム規定に従うものとする。
 - ユニフォーム（シャツ）にはチーム名を入れる。
 - ユニフォームは、登録選手全員分のシャツ、ショーツ、ストッキングのそれぞれが、メーカーやマーク等の規格が統一されたものとする。
 - ユニフォームの番号は選手登録書に記載された選手固有の番号（1～99番）とする。
 - ユニフォームは、正の他に副として正と異なる色のユニフォームを必ず用意すること。
 - ゴールキーパーは、他のプレーヤーと色別すること。
 - 金属類、眼鏡（安全なスポーツグラスは除く）、ギブス、装身具（ミサンガ、ネックレス、ヘアバンド(女子の髪留めは除く)）等を身に付けての出場は認めない。
- 中学生らしくない髪型（染色、剃り、パーマ、異常なかりあげ等）の選手の出場は認めない。

- ・ 縞模様のユニフォームの番号は台布の上につけること。
- ・ アンダーシャツとインナースパッツ（サーマルショーツ）は、それぞれシャツやショーツと同色のものとする。
- ・ シャツの裾をパンツから出すことはルール違反ではなくなったが、教育的観点から、ユニフォームをきちんと着るように各チームで指導すること。
- ・ ソックスに巻くテーピングは、ソックスと同色のものとする。
- ・ 審判との区別を明確にするため、黒や紺のユニフォームは使用しないこと。
- ・ 各チームのユニフォーム（4着）は、類似色とならないように留意すること。

（2）登録人員

- ・ 監督（学校長・教職員）1名、コーチ（外部コーチ・教職員）1名、役員（教職員）1名、選手18名の、計21名以内とする。
- ・ チームは原則として単独校でのチーム編成とするが、宮城県中学校体育連盟「複数校合同チーム参加規程」により、合同チームでのチーム編成を認める。
- ・ 登録人員の変更は、各チームの大会初戦の開始20分前までに行い、それ以降については認めない。第1試合の「メンバー提出用紙」に記載されたもので最終登録人員とする。

（3）表彰

- ・ 優勝以下第3位までのチーム・選手に賞状を授与する。
- ・ 優勝チームには優勝杯（次年度まで保持）を授与する。

（4）申し込み方法

- ・ 事前登録なし。
- ・ 「選手登録書（申込書）」と「外部コーチ任命承認願い（必要なチームのみ）」（職印あり）を、大会初日の顧問会の際に提出すること。
- ・ サッカー競技規則第3条より、選手は7名以上で参加申し込みを行うこと。

サッカー競技規則 第3条 競技者の数

「試合は、11人以下の競技者からなる2つのチームによって行われる。各チームの競技者のうちの1人はゴールキーパーである。いずれかのチームが7人未満の場合、試合は開始されない。」

（7）その他の申し合わせ事項

- ・ 昨年度、石巻地区新人大会においてベスト4（A・Bブロック2位まで）に入ったチームにはシード権を与える。（シード権は放棄できない。）

<確認>

矢本二，蛇田（aブロックまたはbブロックへ） 河南東，渡波（Cブロックへ）

<確認> 地区新人戦以降の累積警告選手 → なし

- ・ アップについては、大会初日の1試合目のチームはFFで行う。ただし、ゴールの使用は認

めない。2 試合目以降のチームのアップは、FF ゴール裏のスペースを使って行うこと。ただし、ゴールの真後ろは避けること。ふれあいグラウンドでは、JFL、プロ野球の試合のためコンクリートの部分が駐車場として利用されるので、アップの場所がかなり限られる。安全に十分に気を付けてアップを行うこと。また、どちらの会場もコンクリートの上ではスパイクは履かない。

- 2 日目は、試合開始 30 分前から 15 分前までのピッチ内アップを認める。
 - ベンチは、本部からフィールドに向かって左側を番号の若いチームのものとする。
 - ベンチには「登録人員」以外は入ることができない。
 - 選手宣誓は抽選 No.1 のチームの選手（蛇田中）が行う。
 - 前年度優勝チーム（河南東）は開会式にて優勝杯を返還すること。
 - 1 日目は 7:30 から、2 日目・3 日目は 8:00 から大会本部にて顧問会を行う。
 - 会場準備は第 2 試合に当たっているチームが行い（1 日目 7:00、2 日目・3 日目 7:30）、後片付けは最終試合に当たっているチームが行う。
 - 1 日目において追加代表校の決定は第 5 試合終了後（15:25）とし、状況によっては PK 戦を実施することも考えられる。該当の可能性のあるチームの選手・監督は帰らないようにすること。
 - 顧問はチームの勝敗にかかわらず、学校事情が許す限り 3 日間ともに大会の運営に当たる。
 - 競技中のホイッスル及び拡声器での応援は認めない。
 - 登録人員以外の生徒（応援団も含む）や保護者等の応援は、ベンチの反対側のサイドで行うこととする。審判団から応援場所等について指示が出た際は役員が中心となり早急に対応する。
 - 選手以外はみだりに競技場に入らないこと。
 - ゴミは必ず持ち帰ること。
- ※ 本大会の試合結果をもとに、本年度中総体でのシード権獲得校を決定する。
- 本大会中、いずれの場合においても、規定人数（サッカー競技規則 第 3 条 競技者の数）に満たない場合、試合は行われず、予選リーグにおいては相手チームへ無条件に勝ち点 3 が付与される。なお、試合開始後に規定人数（サッカー競技規則 第 3 条 競技者の数）に満たなくなった場合、そこまでのスコアとは関係なく、相手チームに 3 点の得点が付与され、自チームは 0 点となる。また、以降の試合においても上記の場合、同様の扱いとなり、予選ブロック代表権については以降のチームへ繰上げされ、2 日目、3 日目以降へは進出できない。